

Командная игра «Шлоки»

Назначение игры

Игра «Шлоки» предназначена для того, чтобы весело и в команде проводить время, одновременно изучая шаstry, в частности шлоки из Бхагавад-гиты .

Игра позволяет участникам проверить себя в знании шлок, лучше запомнить каждую конкретную шлоку, развить внимательность и навык командной работы, а также сделать процесс изучения шастр живым и увлекательным 

Подготовка к игре

Игра представлена в виде набора PDF- файлов.

Каждый PDF-файл соответствует одной шлопке. Внутри файла все слова шлоки расположены таким образом, чтобы их было удобно распечатать и разрезать на отдельные слова.

Каждый PDF-файл необходимо распечатать в нескольких экземплярах по одному для каждой команды, минимум два экземпляра. После распечатывания листы нужно разрезать на отдельные слова.

На каждом слове из шлоки указан условный номер. Это номер, по которому данная шлока обозначена в файле «Ответы».

Все слова, относящиеся к одной шлопке, следует поместить в отдельный конверт. У каждой шлоки есть свой условный номер, который нужно написать на конверте, чтобы ведущему было легко ориентироваться.

Для ведущего предусмотрен отдельный PDF- файл под названием «Ответы». В нём указано, какой условный номер соответствует какой шлопке, чтобы ведущий мог видеть правильный текст и понимать, какая именно шлока используется в игре.

Как играть



Каждой команде выдаётся один конверт со словами, из которых необходимо составить шлока. Все команды собирают одну и ту же шлоку и получают конверты с одинаковым условным номером.

Очки начисляются за каждую правильно составленную пару соседних слов в том порядке, в котором они идут в шлоке.

Пример. Если в шлоке написано «из многих тысяч людей» и команда выложила слова в таком порядке, засчитывается одно очко за «из многих», одно очко за «многих тысяч» и одно очко за «тысяч людей».

Если же команда выложила «из многих людей», засчитывается одно очко за «из многих» и ноль очков за «многих людей», так как после слова «многих» в шлоке должно идти слово «тысяч».

По такому же принципу подсчитывается вся шлока



Если шлока собрана полностью и без ошибок, команда получает дополнительно пять очков. Если команда справилась первой и её вариант оказался правильным, она получает дополнительно два очка.

На сбор одной шлочки отводится пять минут. По истечении времени ведущий подсчитывает результат каждой команды

